Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

# Светски путник

# Спецификација сценарија употребе функционалности брисања питања

# Верзија 1.1

# Списак измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Места измене** | **Аутор** |
| 12.3.2016. | 1.0 | Основна верзија | Драгана Милованчевић |
| 15.4.2016. | 1.1 | Додат предуслов (тачка 2.4 ) | Драгана Милованчевић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Садржај

[1 Увод 4](#_Toc445505786)

[1.1 Резиме 4](#_Toc445505787)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc445505788)

[1.3 Референце 4](#_Toc445505789)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc445505790)

[2 Сценарио брисања питања 4](#_Toc445505791)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc445505792)

[2.2 Ток догађаја 5](#_Toc445505793)

[2.2.1 Модератор брише питање 5](#_Toc445505794)

[2.2.2 Модератор одустаје од брисања питања 5](#_Toc445505795)

[2.3 Посебни захтеви 5](#_Toc445505796)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc445505797)

[2.5 Последице 5](#_Toc445505798)

# Увод

## Резиме

Дефинише се сценарио употребе приликом брисања питања од стране модератора.

## Намена документа и циљне групе

Предвиђено је да овај документ користе сви чланови пројектног тима током развоја и тестирања пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Да ли је потребно омогућити преглед комплетног питања – као за време игре, или је довољан кратак приказ у оквиру листе свих питања? |  |
| 2 | Да ли је неопходна потврда модератора да жели да уклони питање? |  |

# Сценарио брисања питања

## Кратак опис

Модератор има могућност брисања постојећих питања бирањем у бази свих питања питање које жели да брише. Тиме се питање уклања из базе података, па се више неће појављивати за време игре.

## Ток догађаја

### Модератор брише питање

1. Модератор бира опцију за брисање које се налази уз питање које жели да брише
2. Систем избацује захтев за потврдом
3. Модератор потврђује да жели да уклони питање
4. Питање се брише из базе података, систем потврђује брисање приказом одговарајуће поруке

### Модератор одустаје од брисања питања

1. Акције a-b су исте као у сценарију [2.2.1](#_Модератор_уноси_ново)
2. Модератор отказује брисање питања
3. Систем остаје у истом стању, повратак на почетну страницу модератора

## Посебни захтеви

Нема их.

## Предуслови

Како би могао да брише питања модератор мора бити најављен на систем (ауторизација успешна), након чега добија преглед постојећих питања. Такође, потребно је да питање постоји у бази.

## Последице

Питање се уклања из базе података.