Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

# Светски путник

# Спецификација сценарија употребе функционалности брисања питања

# Верзија 1.2

# Списак измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Места измене** | **Аутор** |
| 12.3.2016. | 1.0 | Основна верзија | Драгана Милованчевић |
| 15.4.2016. | 1.1 | Додат предуслов (тачка 2.4 ) | Драгана Милованчевић |
| 5.6.2016. | 1.2 | [Отворена питања](#_Отворена_питања), [Ток догађаја](#_Ток_догађаја) | Драгана Милованчевић |
|  |  |  |  |

# Садржај

[1 Увод 4](#_Toc445505786)

[1.1 Резиме 4](#_Toc445505787)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc445505788)

[1.3 Референце 4](#_Toc445505789)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc445505790)

[2 Сценарио брисања питања 4](#_Toc445505791)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc445505792)

[2.2 Ток догађаја 5](#_Toc445505793)

[2.2.1 Модератор брише питање 5](#_Toc445505794)

[2.2.2 Модератор одустаје од брисања питања 5](#_Toc445505795)

[2.3 Посебни захтеви 5](#_Toc445505796)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc445505797)

[2.5 Последице 5](#_Toc445505798)

# Увод

## Резиме

Дефинише се сценарио употребе приликом брисања питања од стране модератора.

## Намена документа и циљне групе

Предвиђено је да овај документ користе сви чланови пројектног тима током развоја и тестирања пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Да ли је потребно омогућити преглед комплетног питања – као за време игре, или је довољан кратак приказ у оквиру листе свих питања? | Не – довољан је кратак приказ. |
| 2 | Да ли је неопходна потврда модератора да жели да уклони питање? | Не – измењено у току догађаја. |

# Сценарио брисања питања

## Кратак опис

Модератор има могућност брисања постојећих питања бирањем у бази свих питања питање које жели да брише. Тиме се питање уклања из базе података, па се више неће појављивати за време игре.

## Ток догађаја

### Модератор брише питање

1. Модератор бира опцију за измену/брисање питања
2. Систем приказује постојећа питања
3. Модератор бира опцију за брисање које се налази уз питање које жели да брише
4. Питање се брише из базе података, систем потврђује брисање приказом одговарајуће поруке
5. Повратак на почетну страницу модератора

### Модератор одустаје од брисања питања

1. Модератор бира опцију за измену/брисање питања
2. Систем приказује постојећа питања
3. Модератор отказује брисање питања
4. Систем остаје у истом стању, повратак на почетну страницу модератора

## Посебни захтеви

Нема их.

## Предуслови

Како би могао да брише питања модератор мора бити најављен на систем (ауторизација успешна), након чега добија преглед постојећих питања. Такође, потребно је да питање постоји у бази.

## Последице

Питање се уклања из базе података.